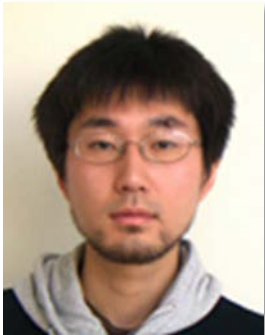




■ クロスプラットフォーム GUI アプリケーション開発



どのように作ればよいか考えたり、コードを書いたりする経験から、何かを作る楽しさを実際に体験してください

■ 担当教員: 西館 陽平

概要

Java や C/C++ と OpenGL やブラウザ上で動く WebGL など、環境に依存しない可視化技術を用いて、数人で力を合わせて作りたいものを作ることを目標とします。

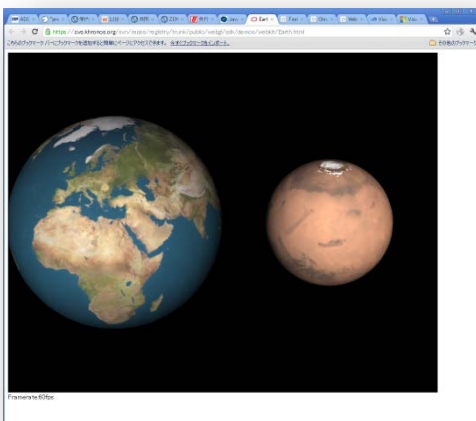
可視化技術とはあるデータをコンピュータ上で表示する技術のことです。具体的にはコンピュータグラフィックスの表示技術や GUI などです。

最初にどのようなものを作りたいか提案し、計画を立てて、新しいことを学びながら実践し、1年を目途に形にしてください。

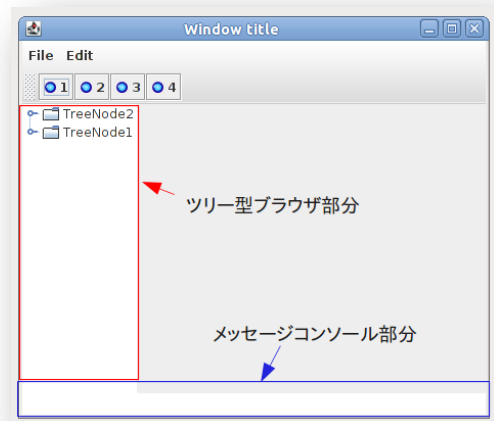
実例

- 基礎技術など

WebGL をつけたブラウザ上で動く 3DCG



Java による GUI 構築例



↓ 発展(このコース内で行って欲しいこと) ↓

ブラウザから学内を疑似的に
歩き回れる

UNIX でも Windows でも動く
統合開発環境

ストリートビュー的なもの